

Výtvarná výchova - 1. stupeň

Charakteristika vyučovacího předmětu

Vyučovací předmět je realizován:

1. třída 2 hodiny
2. třída 2 hodiny
3. třída 2 hodiny
4. třída 2 hodiny
5. třída 2 hodiny

Výuka je realizována jako dvouhodinový blok (90 minut).

Žáci pracují ve své třídě, na školní zahradě, v keramické dílně, v prostorách školní družiny a školního klubu.

Vzdělávací obsah předmětu

Je členěn do tematických oblastí - malba, kresba, grafické techniky a techniky plastického vyjadřování.

Žáci si postupně osvojují různé výtvarné techniky. Učí se porozumění základním pojmům ve výtvarné výchově, seznamují se s díly známých ilustrátorů dětských knih. Na základě vlastní zkušenosti citového prožitku vnímání okolního světa vyjadřují a realizují své výtvarné představy. Učí se komunikovat pomocí vizuálně obrazných vyjádření, která samostatně vytvořili.

Průřezová témata zařazená v daném předmětu

- OSV - kreativita

Výchovné a vzdělávací strategie na úrovni předmětu

Kompetence k učení

- vedeme žáky k uvědomění si vlastních schopností a nadání a umožňujeme jim jejich samostatné prohlubování.
- podporujeme žáky v jejich samostatnosti a tvořivosti

Kompetence k řešení problémů

- vedeme žáky k samostatnému myšlení, k utváření vlastního názoru a obhájení si ho

Kompetence komunikativní

- učíme žáky k naslouchání jiným a učíme je respektování názoru druhých

Kompetence personální a sociální

- učíme žáky efektivní práci ve skupinách
- vedeme žáky k nezištné pomoci ostatním, kteří to potřebují

Kompetence občanské

- snažíme se vést žáky k respektování druhých, jejich odlišností a názorů
- podporujeme žáky v účasti na výtvarných soutěžích
- seznamujeme žáky s historií a umožňujeme jim poznávání nejrozličnějších kultur

Kompetence pracovní

- vedeme žáky k samostatné práci, spolehlivosti a zodpovědnosti za své jednání
- vedeme žáky k dodržování hygienických pravidel při práci ve výtvarné výchově
- umožňujeme žákům, aby se naučili vytvořit si svůj vlastní rozvrh a strategii práce

Kompetence digitální

- učíme žáky komunikovat přímo i zprostředkovaně pomocí digitálních technologií obsah vizuálně obrazných vyjádření, která vytvořil, vybral nebo upravil